

# Sí, no, anzi: probabilmente

Giovanni Tagliatela

<http://www.uniba.it/docenti/tagliatela-giovanni>

Università degli studi di Bari Aldo Moro  
Dipartimento di Economia e Finanza

01 marzo 2022

## Definizione classica di probabilità (probabilità a priori)

La probabilità che si verifichi un dato evento  $E$  è il rapporto

$$\mathbb{P}(E) = \frac{\text{numero di casi favorevoli all'evento}}{\text{numero di casi **possibili**}}$$

purché tutti i casi considerati siano **equiprobabili**.

### Domanda

Cosa vuol dire **equiprobabili**?

Da un punto di vista logico tale definizione non è corretta, poiché per definirla si usa il concetto di **eventi equiprobabili** e per definire un concetto non si può usare il concetto stesso.

## Definizione classica di probabilità (probabilità a priori)

La probabilità che si verifichi un dato evento  $E$  è il rapporto

$$\mathbb{P}(E) = \frac{\text{numero di casi favorevoli all'evento}}{\text{numero di casi **possibili**}}$$

purché tutti i casi considerati siano **equiprobabili**.

### Domanda

I casi sono sempre **equiprobabili**?

### Principio di indifferenza

Dato un gruppo di eventi, se non ci sono valide ragioni per pensare che qualche evento si verifichi più o meno facilmente degli altri, allora tutti gli eventi del gruppo si devono considerare equiprobabili.

## Definizione classica di probabilità (probabilità a priori)

La probabilità che si verifichi un dato evento  $E$  è il rapporto

$$\mathbb{P}(E) = \frac{\text{numero di casi favorevoli all'evento}}{\text{numero di casi **possibili**}}$$

purché tutti i casi considerati siano **equiprobabili**.

### Domanda

E se i casi sono infiniti?

## Definizione classica di probabilità (probabilità a priori)

### Esempio:

Lanciamo una moneta **non truccata**.

La probabilità che esca testa è

$$\mathbb{P}(\text{testa}) = \frac{1}{2}.$$

### Esempio:

Estraiamo una carta da un mazzo di 54 carte francesi.

La probabilità di estrarre un Asso è

$$\mathbb{P}(\text{Asso}) = \frac{4}{54} = \frac{1}{13}.$$

## Definizione frequentistica (o statistica) di probabilità

Ripetiamo il medesimo esperimento, nelle medesime condizioni.

La probabilità del verificarsi di un evento  $E$  è data dalla frequenza con cui esso si verifica:

$$\mathbb{P}(E) = \frac{\text{numero di prove in cui si verifica l'evento}}{\text{numero di ripetizioni dell'esperimento}}$$

### Problema

Come ripetere l'esperimento, nelle medesime condizioni?

### Legge empirica del caso

Al crescere del numero di esperimenti la frequenza di un evento si avvicina alla sua probabilità.

Lanciamo tre dadi e sommiamo i risultati ottenuti.

*... ancor che il 9 e il 12 in altrettante maniere si componghino in quante il 10 e l'11, per lo che di eguale uso devriano esser reputati, si vede non di meno che la lunga osservazione ha fatto da i giocatori stimarsi più vantaggiosi il 10 e l'11 che il 9 e il 12.*

## Galileo Galilei, *Sopra le scoperte de i dadi*, (1612) – 2/5

La somma 9 si compone con:



La somma 10 si compone con:



La somma 11 si compone con:



La somma 12 si compone con:



# Galileo Galilei, *Sopra le scoperte de i dadi*, (1612) – 3/5

- Una combinazione di tre numeri uguali può presentarsi in un solo modo:



- Una combinazione con due numeri uguali può presentarsi in tre modi diversi:

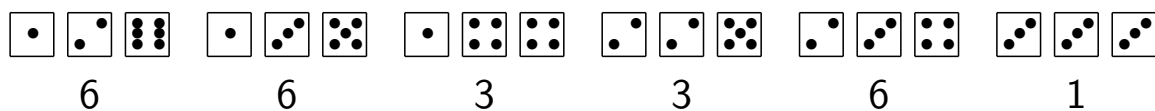


- Una combinazione con tre numeri diversi in sei modi diversi.

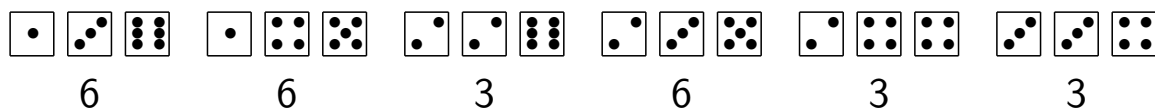


# Galileo Galilei, *Sopra le scoperte de i dadi*, (1612) – 4/5

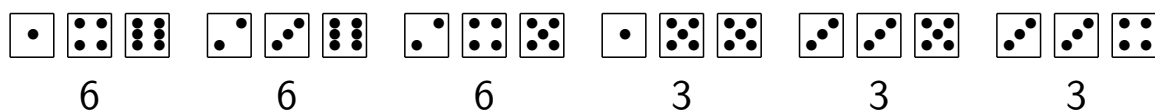
La somma 9 si compone in 25 modi diversi:



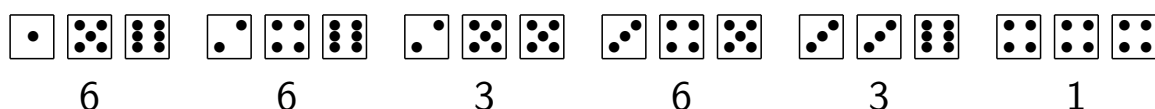
La somma 10 si compone in 27 modi diversi:



La somma 11 si compone in 27 modi diversi:



La somma 12 si compone in 25 modi diversi:



Quindi:

$$\mathbb{P}(\text{somma dei tre dadi} = 9) = \mathbb{P}(\text{somma dei tre dadi} = 12) = \frac{25}{216}$$

$$\mathbb{P}(\text{somma dei tre dadi} = 10) = \mathbb{P}(\text{somma dei tre dadi} = 11) = \frac{27}{216}$$

## Definizione soggettiva di probabilità

La probabilità di un evento è data dal **prezzo** che un individuo coerente è disposto a pagare per

- ricevere 1 se l'evento si verifica,
- 0 se l'evento non si verifica.

Non deve essere possibile né una vincita certa, né una perdita certa.

## Estrazione di un campione da un insieme finito

Sia  $S$  un insieme finito di  $n$  elementi, e sia  $k = 1, 2, \dots$

Possiamo estrarre da  $S$  un **campione** di  $k$  oggetti, in quattro modi diversi:

### 1) Disposizioni semplici: campione ordinato senza ripetizione

Estraiamo uno ad uno i  $k$  oggetti senza reinserire gli oggetti estratti (in tal caso  $k \leq n$ ).

### 2) Disposizioni con ripetizione: campione ordinato con ripetizione

Estraiamo un oggetto da  $S$ , ne prendiamo nota, e lo inseriamo nuovamente in  $S$ . Estraiamo un secondo oggetto da  $S$ , ne prendiamo nota, e lo inseriamo nuovamente in  $S$ , e così via...

In tal modo ciascun oggetto può essere estratto più volte.

## Estrazione di un campione da un insieme finito

Sia  $S$  un insieme finito di  $n$  elementi, e sia  $k = 1, 2, \dots$

### 3) Combinazioni semplici: campione non ordinato senza ripetizione

Estraiamo uno ad uno i  $k$  oggetti senza reinserire gli oggetti estratti; una volta terminate le estrazioni non teniamo conto dell'ordine degli oggetti estratti.

### 4) Combinazioni con ripetizione: campione non ordinato con ripetizione

Estraiamo uno ad uno i  $k$  oggetti reinserendo gli oggetti estratti, in modo che un oggetto possa essere estratto più volte. Una volta ultimata l'estrazione non teniamo conto dell'ordine degli oggetti estratti.

## Esempio:

### Campioni ordinati senza ripetizione

- Estrazioni del gioco del Lotto.

### Campioni ordinati con ripetizione

- Pin del cellulare.

### Campioni non ordinati senza ripetizione

- Mano di carte da gioco.

### Campioni non ordinati con ripetizione

- Disposizione di palline indistinguibili in cassettei.

## Vari modi di estrarre un campione

### Esempio: $S = \{a, b, c\}$

#### Campioni ordinati senza ripetizione di due elementi

$(a, b), (b, a), (b, c), (c, b), (c, a), (a, c)$ .

#### Campioni ordinati con ripetizione di due elementi

$(a, a), (a, b), (b, a), (b, b), (b, c), (c, b), (c, c), (c, a), (a, c)$ .

#### Campioni non ordinati senza ripetizione di due elementi

$\{a, b\}, \{b, c\}, \{a, c\}$ .

#### Campioni non ordinati con ripetizione di due elementi

$[a, a], [a, b], [b, b], [b, c], [c, c], [c, a]$ .



## Disposizioni semplici: campione ordinato senza ripetizione

### Domanda

Quante sono le possibili estrazioni ordinate di 5 numeri, da un'urna contenente 90 palline numerate da 1 a 90?

- Per la prima estrazione abbiamo 90 scelte.
- Per la seconda estrazione abbiamo 89 scelte.
- Per la terza estrazione abbiamo 88 scelte.
- Per la quarta estrazione abbiamo 87 scelte.
- Per la quinta estrazione abbiamo 86 scelte.

**In definitiva:**

$$90 \times 89 \times 88 \times 87 \times 86$$

## Disposizioni semplici: campione ordinato senza ripetizione

### Domanda

Quante sono le possibili estrazioni ordinate di  $k$  numeri, da un'urna contenente  $n$  palline numerate da 1 a  $n$ ?

- Per la prima estrazione abbiamo  $n$  scelte.
- Per la seconda estrazione abbiamo  $n - 1$  scelte.
- Per la terza estrazione abbiamo  $n - 2$  scelte.
- ...
- Per la  $k$ -esima estrazione abbiamo  $n - k + 1$  scelte.

**In definitiva:**

$$n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \cdots \times (n - k + 1)$$

# Disposizioni semplici: campione ordinato senza ripetizione

## Proposizione

Il numero di **disposizioni semplici** di lunghezza  $k$  da un insieme di  $n$  elementi è

$$\underbrace{n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times (n-k+1)}_{k \text{ fattori}}$$

Lo si indica con  $D_{n,k}$  oppure  $(n)_k$

## Esempio:

$$(90)_5 = 90 \times 89 \times 88 \times 87 \times 86.$$

## Esempio:

$$(54)_3 = 54 \times 53 \times 52.$$

# Permutazioni semplici: ordinamenti di un insieme

## Domanda

Quanti sono i possibili modi di mescolare un mazzo di carte francesi?

$$54 \times 53 \times 52 \times \cdots \times 3 \times 2 \times 1$$

**In generale:**

## Proposizione

Il numero di **permutazioni semplici** degli elementi di un insieme con  $n$  elementi è dato da

$$(n)_n = n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times 2 \times 1$$

Lo si indica con  $P_n$  oppure  $n!$ .

$n!$  è detto **fattoriale** di  $n$ .

Per convenzione:  $0! = 1$ .

## Osservazione:

$${}(n)_k = \frac{n!}{(n-k)!}$$

Difatti

$$\begin{aligned} \frac{n!}{(n-k)!} &= \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{(n-k) \cdot (n-k-1) \cdot (n-k-2) \cdot \dots \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} \\ &= \frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1) \cdot \color{red}{(n-k) \cdot (n-k-1) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1}}{\color{red}{(n-k) \cdot (n-k-1) \cdot (n-k-2) \cdot \dots \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}} \\ &= n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1) \\ &= {}(n)_k \end{aligned}$$

## Campione ordinato con ripetizione: disposizioni con ripetizione

### Domanda

Quanti sono i possibili PIN di 4 numeri?

Per la prima cifra abbiamo 10 scelte.

Per la seconda cifra abbiamo 10 scelte.

Per la terza cifra abbiamo 10 scelte.

Per la quarta cifra abbiamo 10 scelte.

**In definitiva:**

$$10 \times 10 \times 10 \times 10 = 10^4 = 10.000$$

## Campione ordinato con ripetizione: disposizioni con ripetizione

### Domanda

Quante sono le possibili estrazioni ordinate con ripetizione di  $k$  elementi da un insieme di  $n$  elementi?

### Proposizione

Il numero di **disposizioni con ripetizione** di lunghezza  $k$  da un insieme di  $n$  elementi è

$$n^k$$

Lo si indica con  $D'_{n,k}$ .

## Campione non ordinato senza ripetizione: combinazioni semplici.

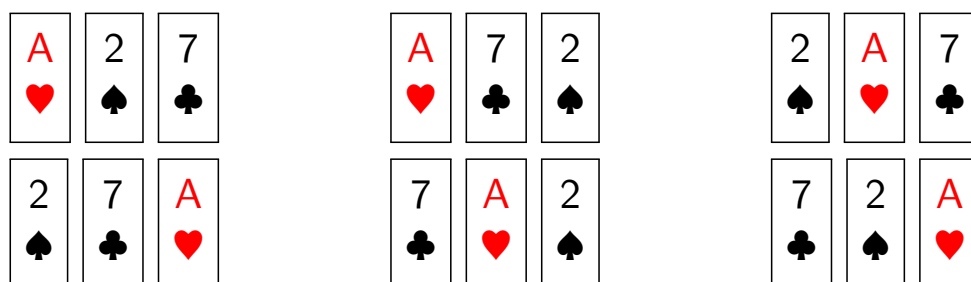
### Domanda

Quante sono le possibili mani di tre carte, con un mazzo di carte francesi?

I campioni ordinati di 3 elementi da un insieme di 54 elementi sono

$$54 \times 53 \times 52$$

In una mano di carte, **non ha importanza l'ordine**:



rappresentano la stessa mano di gioco.

## Campione non ordinato senza ripetizione: combinazioni semplici.

### Domanda

Quante sono le possibili mani di tre carte, con un mazzo di carte francesi?

I campioni ordinati di 3 elementi da un insieme di 54 elementi sono

$$54 \times 53 \times 52$$

Le mani di tre carte sono

$$\frac{54 \times 53 \times 52}{3!}$$

Si noti che

$$\frac{54 \times 53 \times 52}{3!} = \frac{54 \times 53 \times 52}{3!} \cdot \frac{51!}{51!} = \frac{54!}{3! \cdot 51!}$$

## Coefficienti binomiali

**In generale:**

### Proposizione

Il numero di **combinazioni semplici** di lunghezza  $k$  da un insieme di  $n$  elementi è

$$\frac{D_{n,k}}{P_k} = \frac{\text{numero di disposizioni semplici}}{\text{numero di permutazioni semplici}}$$

Lo si indica con  $\binom{n}{k}$  oppure con  $C_{n,k}$ .

### Osservazione

$\binom{n}{k}$  è il numero di sottoinsiemi di  $k$  elementi, di un insieme di  $n$  elementi.



# Coefficienti binomiali

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n \cdot (n-1) \cdots (n-k+1)}{k!}.$$

## Esempio:

$$\binom{3}{2} = \frac{3!}{2!1!} = 3;$$

$$\binom{6}{4} = \frac{6!}{4!2!} = \frac{720}{24 \cdot 2} = 15.$$

## Nota

Per comodità si pone  $\binom{n}{k} = 0$  se  $k < 0$ , oppure  $k > n$ .

# Proprietà dei coefficienti binomiali

- 1  $\binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1$ , per ogni  $n \in \mathbb{N}$ ;
- 2  $\binom{n}{1} = \binom{n}{n-1} = n$ , per ogni  $n \in \mathbb{N}$ ;
- 3  $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$ , per ogni  $n \in \mathbb{N}$ ,  $k \in \mathbb{N} \cup \{0\}$ ;
- 4  $\binom{n+1}{k} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k-1}$ , per ogni  $n, k \in \mathbb{N}$  con  $1 \leq k \leq n$ .  
(Formula di Stifel)





# Binomio di Newton

Per ogni  $x, y \in \mathbb{R}$ , per ogni  $n \in \mathbb{N}$ :

$$\begin{aligned}(x + y)^n &= \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} x^{n-j} y^j \\ &= x^n + \binom{n}{1} x^{n-1} y + \binom{n}{2} x^{n-2} y^2 + \dots + \binom{n}{1} x y^{n-1} + y^n.\end{aligned}$$

## Esempi

$$n = 2 \quad (x + y)^2 = 1x^2 + 2xy + 1y^2$$

$$n = 3 \quad (x + y)^3 = 1x^3 + 3x^2y + 3xy^2 + 1y^3$$

$$n = 4 \quad (x + y)^4 = 1x^4 + 4x^3y + 6x^2y^2 + 4xy^3 + 1y^4$$

# Binomio di Newton

$$\begin{array}{cccccccc} & & & & 1 & + & 1 & & & = & 2 \\ & & & & 1 & + & 2 & + & 1 & & = & 4 \\ & & 1 & + & 3 & + & 3 & + & 1 & & = & 8 \\ 1 & + & 4 & + & 6 & + & 4 & + & 1 & = & 16\end{array}$$

$$(x + y)^n = \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} x^{n-j} y^j$$

Se  $x = y = 1$

$$(1 + 1)^n = \sum_{j=0}^n \binom{n}{j}$$

# Binomio di Newton

$$\begin{array}{cccccccc}
 & & & & 1 & - & 1 & & & = & 0 \\
 & & & & 1 & - & 2 & + & 1 & & = & 0 \\
 & & 1 & - & 3 & + & 3 & - & 1 & & = & 0 \\
 1 & - & 4 & + & 6 & - & 4 & + & 1 & = & 0
 \end{array}$$

$$(x + y)^n = \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} x^{n-j} y^j$$

Se  $x = 1$  e  $y = -1$

$$(1 - 1)^n = \sum_{j=0}^n (-1)^j \binom{n}{j}$$

## Logica degli eventi VS Teoria degli insiemi

Logica degli eventi	Teoria degli insiemi
<b>evento impossibile</b>	$\emptyset$
<b>evento certo</b>	$S$
si verifica l'evento $A$	$A$
<b>evento contrario</b> non si verifica l'evento $A$	$\complement A = S \setminus A$
si verificano sia $A$ che $B$	$A \cap B$
si verifica almeno uno tra $A$ e $B$	$A \cup B$
si verifica $A$ ma non $B$	$A \setminus B$
$B$ è <b>sufficiente</b> per $A$ $A$ è <b>necessario</b> per $B$ (se si verifica $B$ , si verifica anche $A$ )	$B \subseteq A$ $A \supseteq B$
$A$ e $B$ sono <b>incompatibili</b> ( $A$ e $B$ non possono verificarsi contemporaneamente)	$A \cap B = \emptyset$

# Definizione assiomatica di probabilità

- 1  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ ;
- 2 Se  $A$  e  $B$  sono incompatibili, allora:

$$\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B)$$

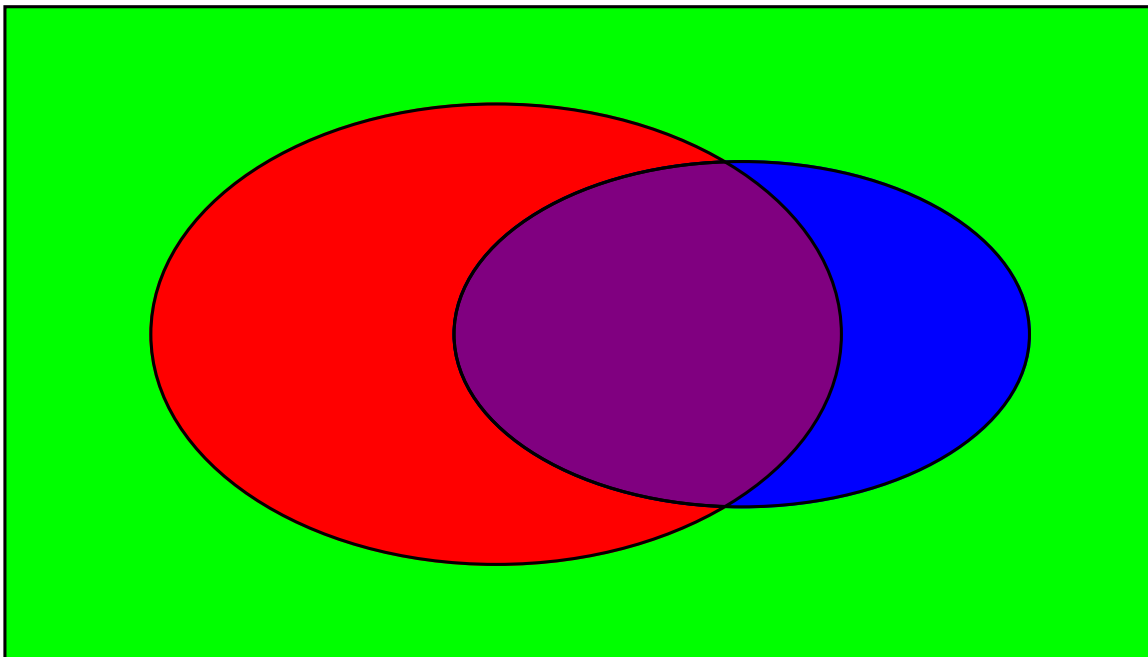
In generale

- 2 Se  $A_1, \dots, A_n$  sono **a due a due** incompatibili, allora:

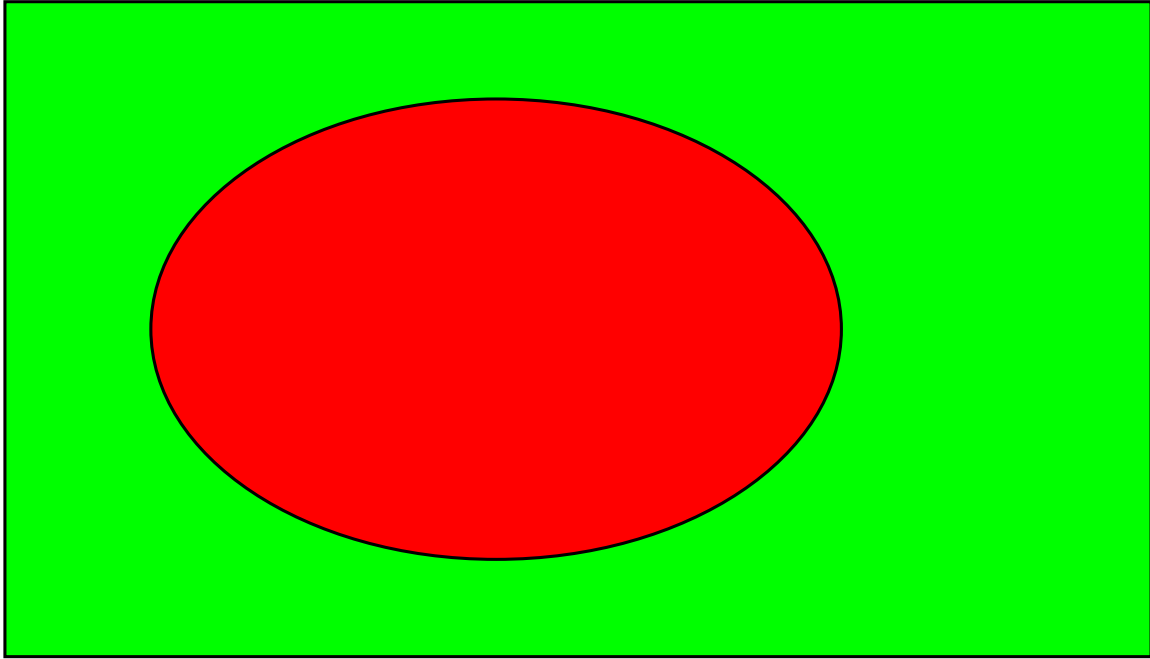
$$\mathbb{P}(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) = \mathbb{P}(A_1) + \mathbb{P}(A_2) + \dots + \mathbb{P}(A_n)$$

# Formula di addizione e sottrazione

$$\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(A \cap B)$$



$$\mathbb{P}(A) = 1 - \mathbb{P}(CA)$$



## Probabilità dell'evento contrario: $\mathbb{P}(A) = 1 - \mathbb{P}(CA)$

$$\{ \text{casi favorevoli} \} \cup \{ \text{casi sfavorevoli} \} = \{ \text{casi possibili} \}$$

$$\# \text{ casi favorevoli} + \# \text{ casi sfavorevoli} = \# \text{ casi possibili}$$

$$\frac{\# \text{ casi favorevoli}}{\# \text{ casi possibili}} + \frac{\# \text{ casi sfavorevoli}}{\# \text{ casi possibili}} = 1$$

$$\mathbb{P}(\text{si verifica } A) + \mathbb{P}(\text{NON si verifica } A) = 1$$

### Problema del compleanno

Dato un gruppo di  $N$  persone, qual è la probabilità che ci siano **almeno due persone** nate lo stesso giorno.

(Supponiamo, per semplicità, che gli anni siano tutti di 365 giorni e che i compleanni siano equiprobabili).

Calcoliamo i “casi sfavorevoli”, ovvero i casi in cui scegliendo a caso  $N$  date, esse risultino tutte diverse tra loro:

$$\begin{aligned}\text{numero di casi sfavorevoli} &= (365)_N = \frac{365!}{(365 - N)!} \\ \text{numero di casi possibili} &= 365^N\end{aligned}$$

La probabilità che  $N$  persone siano tutte nate in giorni differenti è

$$\frac{(365)_N}{365^N} = \frac{365!}{365^N (365 - N)!}$$

La probabilità che  $N$  persone siano nate in giorni differenti è

$$\frac{(365)_N}{365^N} = \frac{365!}{365^N (365 - N)!}$$

La probabilità cercata è dunque:

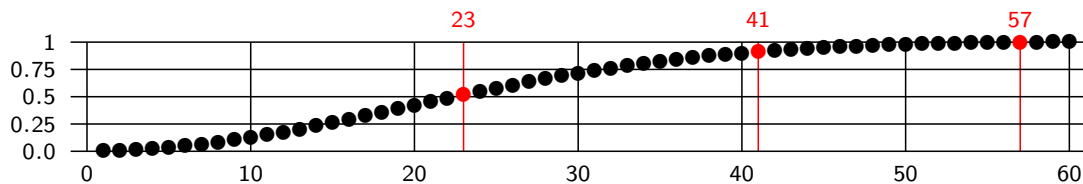
$$1 - \frac{365!}{365^N (365 - N)!}$$

# Paradosso del compleanno

1	0
2	0,0027...
3	0,0082...
4	0,0163...
5	0,0271...
6	0,0404...
7	0,0562...
8	0,0743...
9	0,0946...
10	0,1169...

11	0,1411...
12	0,1670...
13	0,1944...
14	0,2231...
15	0,2529...
16	0,2836...
17	0,3150...
18	0,3469...
19	0,3791...
20	0,4114...

21	0,4436...
22	0,4756...
23	0,5072...
24	0,5383...
25	0,5686...
⋮	
41	0,9032
⋮	
57	0,9901



## Correlazione tra eventi

$A$  e  $B$  sono

**positivamente correlati** se il verificarsi di uno dei due eventi fa sí che l'altro risulti **più probabile**;

**negativamente correlati** se il verificarsi di uno dei due eventi fa sí che l'altro risulti **meno probabile**;

**indipendenti** se il verificarsi di uno dei due eventi **non modifica** la probabilità dell'altro evento.

I termini *indipendenti* e *incompatibili* possono esser confusi, ma in realtà sono molto diversi.

L'incompatibilità di due eventi è un concetto insiemistico, (quindi non dipende dalla probabilità), mentre l'indipendenza è un concetto legato la probabilità.

## Correlazione tra eventi

### Esempio

Sia  $X$  il risultato del lancio di un dado equilibrato a sei facce, e siano

- $A$  l'evento " $X \geq 4$ ";
- $B$  l'evento " $X$  è pari";
- $C$  l'evento " $X$  è dispari".

$A$  e  $B$  sono positivamente correlati, difatti se  $X \geq 4$  allora  $X \in \{4, 5, 6\}$ , e quindi si hanno 2 casi favorevoli su 3 che  $X$  sia pari, contro i 3 casi favorevoli su 6 iniziali.

Analogamente se sappiamo che  $X$  è pari, ovvero  $X \in \{2, 4, 6\}$ , si hanno ancora 2 casi favorevoli su 3 che  $X$  sia maggiore o uguale a 4, contro i 3 casi favorevoli su 6 iniziali.

### Esercizio

Verificare che  $A$  e  $C$  sono negativamente correlati.

## Correlazione tra eventi

$A$  e  $B$  sono

**indipendenti** se  $\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A) \cdot \mathbb{P}(B)$ ;

**positivamente correlati** se  $\mathbb{P}(A \cap B) > \mathbb{P}(A) \cdot \mathbb{P}(B)$ ;

**negativamente correlati** se  $\mathbb{P}(A \cap B) < \mathbb{P}(A) \cdot \mathbb{P}(B)$ .

### Esempio

Sia  $X$  il risultato del lancio di un dado equilibrato a sei facce, e siano

- $A$  l'evento " $X \geq 4$ ";
- $B$  l'evento " $X$  è pari";
- $C$  l'evento " $X$  è dispari".

$$\mathbb{P}(A) = \frac{1}{2} \quad \mathbb{P}(B) = \frac{1}{2}$$

$$\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(\{ X = 4 \text{ oppure } X = 6 \}) = \frac{1}{3} > \frac{1}{4} = \mathbb{P}(A) \mathbb{P}(B)$$

## Probabilità composta e probabilità totali – 1/2

Un'urna contiene inizialmente **9 palline verdi** e **7 palline rosse**.

Si estrae una pallina e la si rimette nell'urna insieme a **tre** palline del medesimo colore.

Si estrae successivamente una seconda pallina.

Qual è la probabilità che le due palline estratte siano:

- dello stesso colore;
- di colore diverso;
- almeno una rossa?

## Probabilità composta e probabilità totali – 1/2

I estrazione  $X$

$$\mathbb{P}(X = V) = \frac{9}{16} \quad \begin{array}{c} \boxed{9 \text{ V } 7 \text{ R}} \\ \swarrow \quad \searrow \end{array} \quad \mathbb{P}(X = R) = \frac{7}{16}$$

II estrazione  $Y$

$$\begin{array}{c} \boxed{12 \text{ V } 7 \text{ R}} \qquad \qquad \qquad \boxed{9 \text{ V } 10 \text{ R}} \\ \swarrow \quad \searrow \qquad \qquad \qquad \swarrow \quad \searrow \end{array}$$
$$\mathbb{P}(Y = V \text{ sapendo che } X = V) = \frac{12}{19} \qquad \mathbb{P}(Y = R \text{ sapendo che } X = V) = \frac{7}{19}$$

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X = V \text{ e } Y = V) &= \mathbb{P}(X = V) \cdot \mathbb{P}(Y = V \text{ sapendo che } X = V) \\ &= \frac{9}{16} \cdot \frac{12}{19} \end{aligned}$$

$$\mathbb{P}(\text{stesso colore}) = ?$$



## Il problema dell'ago di Buffon.

Nel 1777, Georges-Louis Leclerc, conte di Buffon, pose il seguente problema.

Supponiamo di avere un pavimento in parquet fatto da listelli della stessa larghezza, e facciamo cadere un ago sul pavimento.

**Qual è la probabilità che l'ago cada su una linea fra due listelli?**

La soluzione del problema richiede alcune tecniche di trigonometria e calcolo integrale, ma è possibile mostrare che se l'ago è lungo la metà della larghezza dei listelli, allora la probabilità è  $\frac{1}{\pi}$ .

## Problema della moneta di Buffon

Lasciamo cadere una moneta di raggio  $r$  su un pavimento formato da piastrelle quadrate di lato  $\ell$ . Qual è la probabilità che la moneta tocchi una linea di giunzione tra due piastrelle?

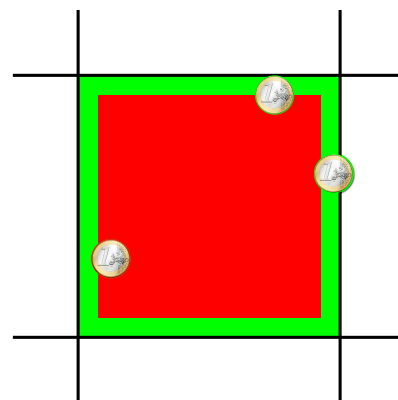
In ciascuna piastrella la situazione è la seguente:

i “casi favorevoli” sono tutti i punti della zona verde, che distano al più  $r$  dai lati della piastrella;

i “casi sfavorevoli” sono tutti i punti del quadrato rosso, tale quadrato ha lato  $\ell - 2r$ .

La probabilità richiesta è dunque

$$1 - \frac{\text{area “sfavorevole”}}{\text{area “ammissibile”}} = 1 - \frac{(\ell - 2r)^2}{\ell^2} = \frac{4r(\ell - r)}{\ell^2}$$



## Infiniti lanci di monete (1/2)

### Problema

Lanciamo ripetutamente una moneta equilibrata finché non otteniamo testa.

Qual è la probabilità che tale evento si realizzi dopo un numero pari di lanci?

Sia  $T$  il **tempo di attesa del primo successo** (primo lancio in cui otteniamo testa). È evidente che:

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(T = 1) &= \frac{1}{2} & \mathbb{P}(T = 2) &= \frac{1}{4} & \mathbb{P}(T = 3) &= \frac{1}{8} \\ \mathbb{P}(T = 4) &= \frac{1}{16} & \dots & & \mathbb{P}(T = n) &= \frac{1}{2^n}\end{aligned}$$

e quindi:

$$\mathbb{P}(T \text{ è pari}) = \frac{1}{4} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \dots$$

Una somma di infiniti numeri è detta una *serie numerica*.

## Infiniti lanci di monete (2/2)

Per calcolare tale somma infinita osserviamo che:

$$\mathbb{P}(T = 1) = 2 \mathbb{P}(T = 2)$$

$$\mathbb{P}(T = 3) = 2 \mathbb{P}(T = 4)$$

$$\mathbb{P}(T = 5) = 2 \mathbb{P}(T = 6)$$

⋮

ovvero: la probabilità che  $T$  sia un certo numero dispari è il doppio della probabilità che  $T$  sia il numero pari successivo. Quindi

$$\mathbb{P}(T \text{ è dispari}) = 2 \mathbb{P}(T \text{ è pari})$$

Ora “ $T$  è dispari” è l’evento contrario a “ $T$  è pari”, quindi:

$$\mathbb{P}(T \text{ è dispari}) = 1 - \mathbb{P}(T \text{ è pari})$$

Combinando queste due relazioni otteniamo:

$$\mathbb{P}(T \text{ è pari}) = \frac{1}{3} \quad \mathbb{P}(T \text{ è dispari}) = \frac{2}{3}$$